

**Расписание работы объединения «Поколение IT»**  
Педагог Сапожникова К.А.

<b>№</b>	<b>Дата</b>	<b>Тема мастер - класса</b>
<b>1</b>	<b>19.10.23</b>	Знакомство со средой Scratch
<b>2</b>	<b>26.10.23</b>	Линейные алгоритмы
<b>3</b>	<b>16.11.23</b>	Работа с переменными
<b>4</b>	<b>14.12.23</b>	Условные алгоритмы
<b>5</b>	<b>23.12.23</b>	Циклические алгоритмы
<b>6</b>	<b>25.01.24</b>	Создать игру «Лабиринт»
<b>7</b>	<b>20.02.24</b>	Создать игру «Погоня»
<b>8</b>	<b>01.03.24</b>	Создать калькулятор на Scratch
<b>9</b>	<b>03.05.24</b>	Создать игру «Платформер»
<b>10</b>	<b>20.05.24</b>	Обобщение программирования на Scratch